Проект «Седона»

Проект средней сложности

Шрифт «PT Sans»

Техническое задание

Обзор проекта

Техническое задание

Техническое задание

1. Общие технические требования

1.1. Сетка: определена в макете.

1.2. Адаптивность сетки: мобильная, планшетная и десктопная версии («фикс» или «резина»).

1.3. Адаптивность графики: ретинизация, векторные изображения.

1.4. Используемая методология: БЭМ.

1.5. Используемый препроцессор: Less или Sass.

1.6. Используемый инструмент автоматизации: Gulp.

1.7. Используемые фреймворки: нет.

1.8. Кроссбраузерность: Chrome, Firefox, Safari.

1.9. Типографика: частично определена в макете (прочее — на усмотрение разработчика).

1.10. Используемый шрифт: PT Sans.

2. Пояснения для учащихся

2.1. Обязательными к вёрстке являются все 3 страницы (главная страница, страница с формой, страница с фото и видео).

2.2. В макетах есть модальные окна.

2.3. Макеты верстаются постепенно: сначала мобильная версия, далее от мобильной версии к планшетной, а затем и к десктопной.

2.4. Готовить растровую и векторную графику для проекта не нужно, она будет добавлена в проект после лекции «Препроцессоры и автоматизация».

2.5. Дополнительная ретиновая и адаптивная графика будет добавлена в проект после лекции «Адаптивная графика».

Пожелания к поведению блоков

3. Все макеты

3.1. Между версиями (мобильная, планшетная, десктопная) сетка может быть как резиновой, так и фиксированной.

3.2. При фиксированной сетке контентная область центруется и не может быть уже макетной ширины.

3.3. Логотип на внутренних страницах — это ссылка на главную страницу.

3.4. Главное меню в мобильной версии появляется над шапкой сайта.

3.5. Мобильное меню может быть реализовано двумя способами:

реализация без JS;

реализация с использованием JS.

3.6. При реализации без использования JS главное меню в мобильной версии должно быть всегда открыто, а иконка с крестиком — скрыта.

3.7. При реализации с использованием JS блок с главным меню в мобильной версии должен открываться при нажатии на иконку «гамбургера». Когда меню открыто, иконка «гамбургера» заменяется на крестик. При нажатии на иконку с крестиком меню закрывается.

3.8. Все состояния элементов при наведении и нажатии указаны в стайлгайде.

3.9. Логотип HTML Academy в футере ведёт на лендинг интенсива «Профессиональный HTML и CSS, уровень 2».

4. Главная

Мобильная версия (Index > Mobile):

4.1. Логотип показывается в самом упрощённом виде.

4.2. Блок поиска гостиницы: при нажатии на кнопку поиска должен осуществляться переход на отдельную страницу (отдельную страницу верстать не нужно).

4.3. Блок карты: необходимая реализация — интерактивная карта (карты Google или Яндекса), ширина подстраивается под ширину вьюпорта (но не уже контентной ширины макета), на карте размещён маркер (может быть как кастомным, так и дефолтным), центр карты соответствует центру блока в макете.

Планшетная версия (Index > Tablet):

4.4. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

4.5. В составе логотипа добавляются новые элементы.

4.6. Главное меню открыто всегда вне зависимости от его состояния на мобильной версии.

Десктопная версия (Index > Desktop):

4.7. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

4.8. В состав логотипа добавляются новые элементы.

5. Форма

Мобильная версия (Form > Mobile):

5.1. Должны быть реализованы кастомные элементы форм.

5.2. У полей ввода телефона и почты должны быть указаны соответствующие типы для удобного заполнения с телефона.

5.3. При попытке отправить форму, в которой поля для ввода телефона или почты заполнены данными в неподходящем формате, появляется встроенное в браузер сообщение об ошибке.

Планшетная версия (Form > Tablet):

5.4. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

Десктопная версия (Form > Desktop):

5.5. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

6. Страница с фото и видео

Мобильная версия (Photo > Mobile):

6.1. Все изображения являются ссылками на полноразмерный вариант (открытие полноразмерного изображения реализовывать не нужно).

6.2. Работу плеера для проигрывания видео реализовывать не нужно, только вёрстка элементов интерфейса.

Планшетная версия (Photo > Tablet):

6.3. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.

Десктопная версия (Photo > Desktop):

6.4. Блоки меняют размеры и расположение согласно макету.